FREIHOF
BRAUEREI & HOFSTUBE

Spielregeln

Grundsatz

Ziel des Spiels ist es, den ganzen Parcours mit möglichst wenig Strafpunkten zu absolvieren.

Anzahl Spieler/innen

Empfohlen werden Gruppen von max. 4 - 6 Spielern, damit ein effizienter Spielfluss stattfindet.

Regeln

- Der erste Ball wird vom Abschusspunkt der Bahn gespielt.
- Jener Ball, der das Hindernis nicht überwindet, muss wieder auf den Abschusspunkt gesetzt werden (für jeden Versuch gibt es einen Strafpunkt.) Nach drei erfolglosen Versuchen muss der Ball, unter Anrechnung eines weiteren Strafpunktes, auf die andere Seite des Hindernisses gesetzt werden (weisser Punkt).
- Verlässt der Ball nach korrekter Überwindung des Hindernisses die Bahn, wird er ohne Strafpunkte dort wieder angelegt, wo er sie verlassen hat.
- Bleibt ein Ball in einem Hindernis liegen, so muss er in die Richtung angelegt werden, aus der er gekommen ist.
- Hat der Ball mit 6 Schlägen das Ziel nicht erreicht, ist ein Zusatzpunkt anzurechnen. Die Höchstpunktzahl an einer Bahn ist 7.
- Jeder Ball, der aus der Bahn gerät, darf unter Anrechnung eines Strafpunktes wieder in das Spiel eingesetzt werden (weisse Linie bei der Austrittsstelle).
- Jeder Ball, der an der Leitschiene stoppt, darf ohne Strafpunkt ab der weissen Linie wieder in das Spiel eingesetzt werden.
- Nach Beendigung des Spiels muss der Minigolfschläger zusammen mit Ball und Bleistift wieder an der Kasse abgegeben werden.
- Ein Eintritt berechtigt eine Person zu einem Parcours-Durchgang. Für eine weitere Runde ist nachzulösen.

„Gut Loch“